



Designação do projeto: Houdini: Plataforma de conteúdos imersivos para património com história

Código do projeto: LISBOA-01-0247-FEDER-069902 e POCI-01-0247-FEDER-069902

Objetivo Principal: Reforçar a investigação, o desenvolvimento tecnológico e a inovação

Região de intervenção: Norte e Lisboa

Entidade beneficiária:

Promotor Líder: EMBRACEGADGET - LDA.

Copromotor: INSTITUTO POLITÉCNICO DE VIANA DO CASTELO

Copromotor: VOICEINTERACTION - TECNOLOGIAS DE PROCESSAMENTO DA FALA S.A.

Copromotor: CÔA PARQUE - FUNDAÇÃO PARA A SALVAGUARDA E VALORIZAÇÃO DO VALE DO CÔA

Data de aprovação: 30-03-2021

Data de início: 01-01-2021

Data de conclusão: 30-06-2023

Custo total elegível: 641.218,31 € (seiscentos e quarenta e um mil, duzentos e dezoito euros e trinta e um cêntimos)

Apoio Financeiro da União Europeia:

- **FEDER** - 440.441,49 € (quatrocentos e quarenta mil, quatrocentos e quarenta e um euros e quarenta e nove cêntimos)

Objetivos, atividades e resultados esperados/atingidos:

- O projeto n.º 69902_Houdini tem como objetivo dinamizar o setor do turismo, proporcionando experiências imersivas e interativas através de tecnologia de realidade aumentada, e interação por voz. Este serviço será disponibilizado quer para os utilizadores fisicamente presentes, quer como via serviço de streaming. Pretende-se conceber uma solução que permita ao visitante (presencialmente ou via internet) de um património cultural (palácio, castelo, etc.), observar, em realidade aumentada, representações (ou recriações de cenas históricas) contextualizadas e perguntar sobre o passado histórico destes locais.
- **% de sucesso em termos de resultados técnico-científicos previstos no projeto:** Média-Alta (60% a 80%)