Fundação Coa Parque
COA serviço educativo

CIÊNCIA VIVA
Agência Nacional para a Cultura Científica e Tecnológica

CÔA VIDA 2.0

Jogos e desafios em tempos de quarentena
JOGO DE MÍMICA DO CÔA

Trata-se de um jogo para a família ou para uma turma, que se pode jogar de forma individual ou em equipas.

O que necessitas?

- Recorta os pequenos cartões de papel que se encontram na página seguinte. No caso de não teres forma de imprimir, recorta pequenos cartões em cartolina e, com uma caneta ou lápis, escreve as palavras que estão na página seguinte.
- É necessário um relógio ou ampulheta, para controlar o tempo.

Como jogar?

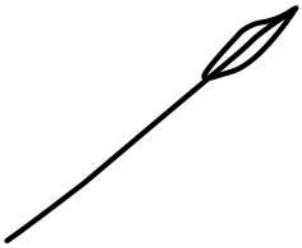
- Individualmente

Os participantes fazem um círculo e cada um escolhe um cartão. O participante tem 1 minuto para mimar a palavra ou ação que está no seu cartão para que os outros participantes consigam adivinhar a tal palavra. O primeiro que adivinhar, ganha um ponto e será o próximo a mimar a sua palavra. Se ninguém adivinhou, o jogo segue para o jogador seguinte, de acordo com a direção dos ponteiros do relógio.

- Em equipas

Os participantes dividem-se em dois grupos, e cada grupo escolhe um cartão, num baralho de cartões. O participante responsável pelo grupo tem 1 minuto para mimar a palavra ou ação que está no seu cartão perante o outro grupo, que terá de adivinhar a tal palavra. Se o grupo adivinha, ganha dois pontos, e atribui-se um ponto ao grupo que mima. Se o grupo não adivinhou a palavra não se atribuem pontos.

PEDRA



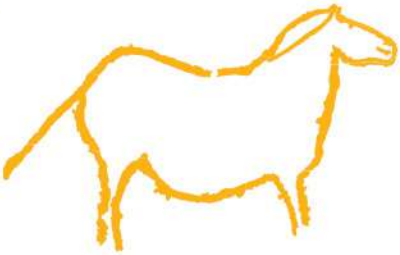
LANÇA

RIO

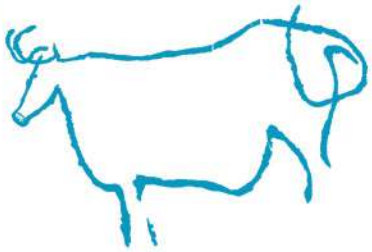
FOGO

COURO

GRAVURA

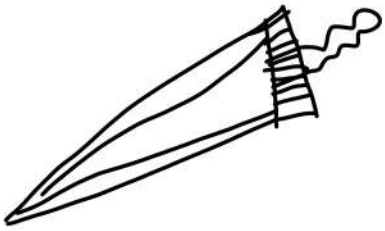


CAVALO

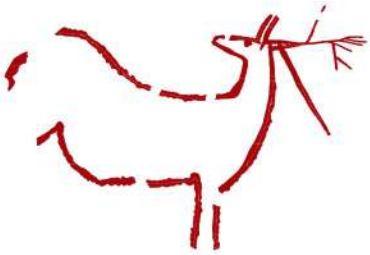


AUROQUE

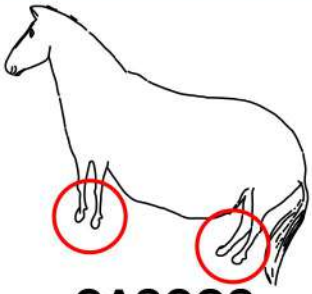
GUERREIRO



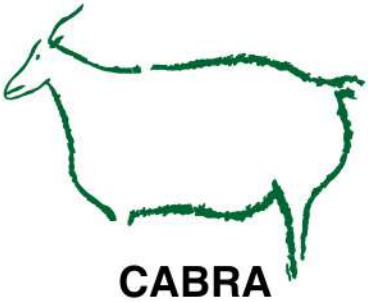
PUNHAL



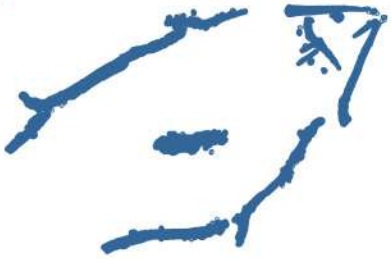
VEADO



CASCOS

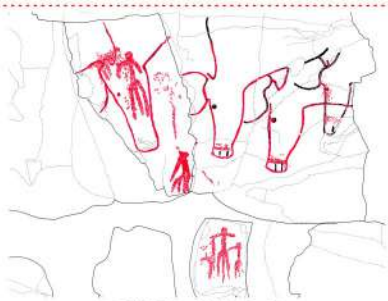


CABRA

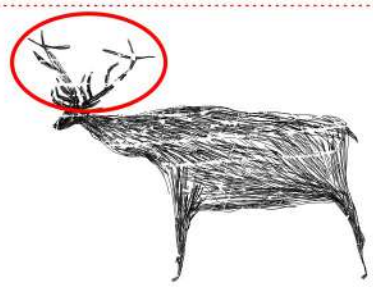


PEIXE

HUMANO



PINTURA



HASTES

IDADE DO GELO